

第三十二届江苏省青少年科技模型大赛

科技模型竞赛-乐创竞技赛规则

(2026年4月版本)

1 比赛主题

打靶是一项按照一定的规则对设置的目标进行射击的运动。自古以来射击都是一项令人热血沸腾的运动，在古代，勇敢的猎人们会使用弓箭进行狩猎活动。而在现代，人们会拿起枪射击固定或者移动的靶子。射击运动在奥运会中也占有重要地位。打靶能力出众的人一般会被冠以“神射手”、“神枪手”的称号。

今天，我们就以“攻城拔寨”为比赛主题，模拟战场上利用加农炮攻城拔寨的场景，让机器人和运动进行有机结合，让参赛选手体验不一样的比赛。

2 机器人任务及得分

以下任务只是对生活某些情景的模拟，切勿将它们与真实生活相比。

2.1 组装加农炮

2.1.1 加农炮组装不得采用器材包以外的零件及元器件，出现更换使用其他零件或元器件的均视为加农炮作废；

2.1.2 加农炮组装时长为 20 分钟；

2.1.3 到达规定时间后，裁判立即宣布搭建停止，所有参赛选手不得再次组装；

2.1.4 组装完成后，参赛选手之不得损坏他人搭建作品，一经发

现，裁判立即宣布该参赛选手取消比赛；

2.1.5 比赛过程中不得与其他选手发生争执，一经发现，裁判立即宣布该参赛选手取消比赛。

2.2 攻城拔寨

2.2.1 场地上放置五个靶，基地内放有 5 个小球（直径约 3.2cm）作为炮弹。

2.2.2 加农炮在基地内将炮弹（小球）发射出去，炮弹需击倒 5 个靶位，每个靶位计 1 分，每个靶位只能击倒一次。炮弹碰到靶但靶并未倒下则不得分。共 5 次发射机会，由裁判计次。



2.3 模型位置说明

5 个靶放置在场地上 A、B、C、D、E 5 个固定区域，靶下方固定在场地上，靶子尺寸为电子计分靶约（8*15.5*14cm）。



3 机器人

3.1 加农炮人尺寸：加农炮尺寸不得大于 30cm*25cm*30cm（长*宽*高）。

3.2 结构：加农炮必须使用木板材质的拼插式结构，不得使用扎带、螺钉、铆钉、胶水、胶带等辅助连接材料。

3.3 电源：每台加农炮电池电压不得高于 6V。

3.4 加农炮组装不得以击中靶位为目的进行结构性垫高（如：底部添加木板薄片、塑料薄片、海绵垫等等）

4 比赛

4.1 每台加农炮限 1 名学生参赛。参赛学生必须是截止到 2026 年 12 月仍然在校的学生。

4.2 比赛分为小学低年级组（1-3 年级）、小学高年级组（4-6 年级）。

4.3 比赛时间 120 秒。两轮总分相加，参赛选手若得分相同，则用时少者排名在前，若时间相同则用子弹少者排名靠前。

4.4 赛前打开新器材包进行加农炮组装、调试，时间为 20 分钟，时间针对组别：小学高年级组。小学低年级组不做要求。

5 其他要求

比赛结束后，核对成绩表，选手必须签字确认成绩表成绩才会有效。

乐创竞技赛					
编号		队名		组别	
任务		第一轮命中（是/否）		第二轮命中（是/否）	
击倒 A 靶					

击倒 B 靶		
击倒 C 靶		
击倒 D 靶		
击倒 E 靶		
用时		
总分		
单轮最短用时		
得分确认		
本人已确认以上比赛得分记录结果，真实有效，无任何 异议。		
参赛队员：		裁判员：
问题及备注		
裁判长：		录入：